

# 計算の理論

総合科目F (数理・情報)

後半担当：小林 直樹

理学部情報科学科

大学院情報理工学系研究科コンピュータ科学専攻

後半部分のWebページ：

[http://www-kb.is.s.u-tokyo.ac.jp/~koba/  
class/ComputationTheory/](http://www-kb.is.s.u-tokyo.ac.jp/~koba/class/ComputationTheory/)

# 講義計画

## 今井担当分

1. 計算とは (チューリング機械、アルゴリズム)
2. チューリング・チャーチの計算仮説
3. 決定不能な問題
4. 計算困難さ (NP完全問題)
5. 難しい問題をなんとかして解く
6. いろいろな計算パラダイム (確率計算など)

理論計算機科学A分野  
アルゴリズムと計算量

## 小林担当分

7. 計算のモデル1 (ラムダ計算)
8. 計算のモデル2 (ラムダ計算)
9. 型付きラムダ計算
10. 計算と論理1 (カリー・ハワード同型)
11. 計算と論理2 (定理証明支援器を使ってみる)
12. 計算と論理3 (論理プログラミング)

理論計算機科学B分野  
計算モデル、プログラム意味論、  
計算可能性

# 本日の話題：計算の表現力

- 種々のデータ（ブール値、組、自然数など）の encoding
- 不動点演算子と再帰

# ブール値とその演算の表現

- ブール値の表現

「true, false を受け取り、対応する要素を返す関数」  
として表現

$$T = \lambda t. \lambda f. t \qquad F = \lambda t. \lambda f. f$$

- if文

if  $e_1$  then  $e_2$  else  $e_3 = e_1 e_2 e_3$  とすると

if  $T$  then  $e_2$  else  $e_3 = (\lambda t. \lambda f. t) e_2 e_3 \rightarrow^* e_2$

if  $F$  then  $e_2$  else  $e_3 = (\lambda t. \lambda f. f) e_2 e_3 \rightarrow^* e_3$

- ブール演算子

Not =  $\lambda b. \text{if } b \text{ then } F \text{ else } T (= b F T)$

And =  $\lambda b_1. \lambda b_2.$

if  $b_1$  then (if  $b_2$  then  $T$  else  $F$ ) else  $F$

# 組

- **基本データを組み合わせることで複雑なデータを表現するのに使用**
  - 複素数は、実部と虚部を表す実数の組として表現可能
  - 整数は、自然数と符号の組として表現可能
- **組(M,N)の表現**  
 $\lambda f.f M N$   
組の要素にアクセスする関数fを受け取り、  
M,Nに適用する関数
- **組(M,N)からの要素の取り出し**
  - $\text{fst}(P) = P (\lambda x.\lambda y.x)$  : 組Pの1番目の要素の取り出し
  - $\text{snd}(P) = P(\lambda x.\lambda y.y)$  : 組Pの2番目の要素の取り出し
$$\text{fst}(M,N) = (\lambda f.f M N)(\lambda x.\lambda y.x)$$
$$\rightarrow (\lambda x.\lambda y.x) M N \rightarrow^* M$$

# 自然数

- ブール値と同様、「**基本構成子**を受け取り、対応する値を返す関数」として表現
- 自然数の基本構成子：  
Z (zero) と S (successor: 次の数を返す関数)

- 自然数の表現

successor

zero

$$0 = \lambda s. \lambda z. z$$

$$1 = \lambda s. \lambda z. s z$$

$$2 = \lambda s. \lambda z. s (s z)$$

...

$$n = \lambda s. \lambda z. \underbrace{s (s \dots (s z) \dots)}_n \quad (\lambda s. \lambda z. s^n z \text{ と略記})$$

# 自然数に関する演算

- 1を足す関数

$$\begin{aligned}\text{Succ} &= \lambda n. \text{「}n+1\text{」} \\ &= \lambda n. \lambda s. \lambda z. s^{n+1} z \\ &= \lambda n. \lambda s. \lambda z. s (s^n z) \\ &= \lambda n. \lambda s. \lambda z. s (n s z)\end{aligned}$$

e.g.  $\text{Succ } 1$

$$\begin{aligned}&= (\lambda n. \lambda s. \lambda z. s (n s z)) \lambda s. \lambda z. s z \\ &\rightarrow \lambda s. \lambda z. s ((\lambda s. \lambda z. s z) s z) \\ &\rightarrow^* \lambda s. \lambda z. s (s z) \\ &= 2\end{aligned}$$

$$n = \lambda s. \lambda z. \underbrace{s (s \dots (s z) \dots)}_n$$

# 自然数に関する演算

## ・ 足し算

$$\begin{aligned}\text{Plus} &= \lambda m. \lambda n. \lceil m+n \rceil \\ &= \lambda m. \lambda n. \lambda s. \lambda z. s^{m+n} z \\ &= \lambda m. \lambda n. \lambda s. \lambda z. s^m (s^n z) \\ &= \lambda m. \lambda n. \lambda s. \lambda z. s^m (n s z) \\ &= \lambda m. \lambda n. \lambda s. \lambda z. m s (n s z)\end{aligned}$$

e.g. Plus 2 1

$$\begin{aligned}&= (\lambda m. \lambda n. \lambda s. \lambda z. m s (n s z)) (\lambda s. \lambda z. s (s z)) (\lambda s. \lambda z. s z) \\ &\rightarrow^* \lambda s. \lambda z. (\lambda s. \lambda z. s (s z)) s ((\lambda s. \lambda z. s z) s z) \\ &\rightarrow^* \lambda s. \lambda z. (\lambda s. \lambda z. s (s z)) s (s z) \\ &\rightarrow^* \lambda s. \lambda z. s (s (s z)) \\ &= 3\end{aligned}$$

$$n = \lambda s. \lambda z. \underbrace{s (s \dots (s z) \dots)}_n$$

# 自然数に関する演算

## • かけ算

$$\begin{aligned}\text{Mult} &= \lambda m. \lambda n. \text{「}m \times n\text{」} \\ &= \lambda m. \lambda n. \underbrace{0 + m + \dots + m}_n \\ &= \lambda m. \lambda n. n \text{ (Plus } m) 0 \\ &= \lambda m. \lambda n. n (\lambda n. \lambda s. \lambda z. m s (n s z)) \lambda s. \lambda z. z\end{aligned}$$

e.g.  $\text{Mult } 2 \ 3$

$$= (\lambda m. \lambda n. n \text{ (Plus } m) 0) \ 2 \ 3$$

$$\rightarrow^* 3 \text{ (Plus } 2) 0 = (\lambda s. \lambda z. s (s (s z))) \text{ (Plus } 2) 0$$

$$\rightarrow^* \text{Plus } 2 \text{ (Plus } 2 \text{ (Plus } 2 \ 0))$$

$$\rightarrow^* 6$$

$$n = \lambda s. \lambda z. \underbrace{s (s \dots (s z))}_{n} \dots$$

# 自然数に関する演算

- べき乗

$$\begin{aligned} \text{Exp} &= \lambda m. \lambda n. \text{「}m^n\text{」} \\ &= \lambda m. \lambda n. \underbrace{1 \times m \times \dots \times m}_n \end{aligned}$$

$$= \lambda m. \lambda n. n (\text{Mult } m) 1$$

e.g.  $\text{Exp } 2 \ 3$

$$= (\lambda m. \lambda n. n (\text{Mult } m) 1) \ 2 \ 3$$

$$\rightarrow^* 3 (\text{Mult } 2) 1 = (\lambda s. \lambda z. s (s (s z))) (\text{Mult } 2) 1$$

$$\rightarrow^* \text{Mult } 2 (\text{Mult } 2 (\text{Mult } 2 \ 1))$$

$$\rightarrow^* 8$$

$$n = \lambda s. \lambda z. \underbrace{s (s \dots (s z) \dots)}_n$$

# 参考：掛け算、べき乗の別の表現

- $\text{Mult} = \lambda m. \lambda n. \lambda s. n (m s)$
- $\text{Exp} = \lambda m. \lambda n. n m$

足し算( $\lambda m. \lambda n. \lambda s. \lambda z. m s (n s z)$ )、掛け算、べき乗の内、  
べき乗の表現が一番単純！

# 0判定

•  $eqzero? = \lambda n. n (\lambda b.F) T$

一回でもこれが適用され  
たらF が返される

e.g.  $eqzero? 0$

$= (\lambda n. n (\lambda b.F) T)(\lambda s.\lambda z.z)$

$\rightarrow^* (\lambda s.\lambda z.z) (\lambda b.F) T$

$\rightarrow^* T$

$eqzero? 2$

$= (\lambda n. n (\lambda b.F) T)(\lambda s.\lambda z.s (s z))$

$\rightarrow^* (\lambda s.\lambda z.s (s z)) (\lambda b.F) T$

$\rightarrow^* (\lambda b.F) ((\lambda b.F) T)$

$\rightarrow^* F$

$n = \lambda s.\lambda z. \underbrace{s (s \dots (s z) \dots)}_n$

# 自然数の演算：前者関数Pred

$$\text{Pred}(n) = \begin{cases} 0 & \text{if } n=0 \\ n-1 & \text{if } n>0 \end{cases}$$

- 自然数の組に関する関数

$$\text{Next}(x, y) = (x+1, x)$$

1足した値

1つ前の値

を考えると

$$\text{Next}^n(0,0) = (n, n-1)$$

したがって、

$$\begin{aligned} \text{Pred} &= \lambda n. \text{snd}(\text{Next}^n(0,0)) \\ &= \lambda n. \text{snd}(n (\lambda(x,y).(x+1,x)) (0,0)) \end{aligned}$$

とすればよい

$$\text{引き算 Minus} = \lambda m. \lambda n. n \text{ Pred } m$$

# Schemeの処理系で 確認してみよう

- Scheme: 関数型言語の一種  
<http://www.schemers.org/>
- $\lambda x.M$  は、文字通り (lambda (x) M) と書く
- 算術式は前置記法に基づくので要注意  
(演算子が必ず前)
  - e.g.  $1+2$  は  $(+ 1 2)$  と書く

# 本日の話題： $\lambda$ 計算の表現力

- 種々のデータ（ブール値、組、自然数など）の encoding
- **不動点演算子と再帰**

# 無限簡約列を持つ項

$$(\lambda x. x x) (\lambda x. x x)$$

$$\rightarrow [(\lambda x. x x) / x] (x x)$$

$$= (\lambda x. x x) (\lambda x. x x)$$

$$\rightarrow (\lambda x. x x) (\lambda x. x x)$$

$$\rightarrow (\lambda x. x x) (\lambda x. x x)$$

$$\rightarrow \dots$$

# $(\lambda x. x x) (\lambda x. x x)$ の変種

$$\begin{aligned} & (\lambda x. F (x x)) (\lambda x. F(x x)) \\ & \rightarrow [(\lambda x. F (x x)) / x] F(x x) \\ & = F((\lambda x. F(x x)) (\lambda x. F(x x))) \end{aligned}$$

$M_F = (\lambda x. F (x x)) (\lambda x. F(x x))$  とおくと...

$$M_F \rightarrow F (M_F)$$

$=_{\beta}$  を $\beta$ 簡約を含む最小の同値関係とすると

$$M_F =_{\beta} F (M_F)$$

すなわち、 $M_F$ は関数 $F$ の不動点

# 不動点演算子

$Y = \lambda f. M_f = \lambda f. (\lambda x. f (x x)) (\lambda x. f(x x))$ とおくと、

$Y F =_{\beta} M_F$  なので、前のページの議論から

$$Y F =_{\beta} F (Y F)$$

つまり、 $Y F$  は  $F$  の不動点！

$Y$  は任意の関数  $F$  を引数にとり、その  $F$  の不動点を与える関数なので、

**不動点演算子**

と呼ぶ。

これを使うと再帰が表現可能

# 再帰関数と不動点

- 再帰関数の例：

$\text{fact}(n) = \text{if } n=0 \text{ then } 1 \text{ else } n * \text{fact}(n-1)$

fact は等式

$f = \lambda n. \text{if } n=0 \text{ then } 1 \text{ else } n * f(n-1)$

を満たす関数  $f$

$\text{factgen} = \lambda f. \lambda n. \text{if } n=0 \text{ then } 1 \text{ else } n * f(n-1)$

とおけば、factは

$f = \text{factgen } f$

を満たす  $f$ 、つまり  $\text{factgen}$  の不動点！

よって不動点演算子  $Y$  を用いれば

$\text{fact} = Y \text{ factgen}$

と書ける

fact 3 を計算してみよう

- **黒板で**

# 再帰関数の表現（一般の場合）

- 再帰関数定義  $f\ x = e$  によって定義される関数  $f$  は、

$$\forall (\lambda f.\lambda x.e)$$

と（再帰を使わないで）表現可能